

全方位學習津貼
津貼運用計劃報告
20-21 學年

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註 例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途 [^]	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動												
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	中文書法班 E6	語文/視藝	09/20-07/21	P1-P6	739	學生作品及 出席記錄	36250	學生學習硬筆書 法及毛筆書法	✓		✓		
2	香港港學校朗誦及音樂節比賽 E3	藝術(音樂)/中 文/英文	09/20-02/21	P2-P6	150	比賽成績及 學生出席紀 錄	16155	資助學生參加比 賽，透過訓練及 比賽，增強學生 的音樂/語言能 力及自信心			✓		
3	奧數比賽 E6	數學	09/20-07/21	P2-P6	100	比賽成績及 學生出席紀 錄	9350	資助學生參加比 賽，透過訓練及 比賽，增強學生 的思維能力	✓				

* 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途 [^]	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號， 可選擇多於一項)					
				級別	參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
4	奧數訓練班 E5	數學	09/20-07/21	P2-P6	100	學生出席紀錄	12450	透過奧數思量訓練及比賽，增強學生的解難能力	✓					
5	中國舞班 E5	體育	09/20-07/21	P2-P6	70	學生出席紀錄	13756	透過中國舞訓練及比賽，增強學生的自信心			✓			
6	無人機體驗課程 E6	跨學科 (STEM)	09/20-07/21	P4	127	學生出席紀錄	103600	透過無人機編程訓練，發展學生程式設計及無人機操作實用技巧	✓					
7	STEM 機械人課程 E6	跨學科 (STEM)	09/20-07/21	P4-P6	369	學生出席紀錄	200,000	發展學生機械人程式設計及機械人操作技巧	✓					
8	VR 技術實驗課程 E6	跨學科 (STEM)	09/20-07/21	P4-P6	369	學生出席紀錄	150000	發展學生 VR 應用，拓展空間思維及對 VR 操作技巧	✓					
9	戲劇及劇偶 E6	藝術(其他)	09/20-07/21	P1-P6	739	比賽/學生出席紀錄	20400	透過戲劇及劇偶學習，增強學生藝術評賞能力			✓			
10	參觀展覽館 E1	宗教	09/20-07/21	P4-P6	369	學生出席紀錄	2200	提升學生對宗教認識			✓			

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途 [^]	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
11	音樂訓練及比賽 E4 E5	音樂	09/20-07/21	P1-P6	250	比賽/學生出席紀錄	31200	透過音樂訓練及比賽，提升學生的演奏能力			✓		
12	體育校隊 E5	體育	09/20-07/21	P1-P6	250	比賽/學生出席紀錄	23450	透過體育訓練及比賽，增強學生連動能力			✓		
13	親子活動:閱讀下午茶 E1	中文	04/21	P1-P6	739	出席紀錄	4000	培養學生閱讀興趣	✓				
14	手工藝、繪畫課程 E5	藝術 (視藝)	09/20-07/21	P1-P6	739	比賽/學生出席紀錄	24000	開辦不同的藝術課程，如手工藝、繪畫等，增強學生的自信心			✓		
15	電影欣賞 E1	藝術 (其他)	09/20-07/21	P1-P6	739	學生出席紀錄	16834	透過電影欣賞，培養學生藝術意識及反思當中道理	✓				
16	劇偶表演 E1	藝術 (其他)	09/20-07/21	P1-P6	739	學生出席紀錄	4500	讓學生了解木偶表演的技藝			✓		
				第 1.1 項總開支			668145						
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野												

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途 [^]	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號， 可選擇多於一項)					
				級別	參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
			09/20-07/21				0							
第 1.2 項總開支							0							
第 1 項總開支							668145							

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	實際開支(\$)
第 2 項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源			
1	體育器材 E7	體育	為學生提供更高質素的訓練	12130.2
2	樂器 E7	藝術	增加樂器數量，增加學生藝術表演機會	9857
3	學科學習學具 E7	學具	讓學生可以有更多機會以不同的學具學習，提升學習動機	18275.2
4	表演道具及服飾 E7	藝術	讓學生可以透過表演增強自信	3250

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	實際開支 (\$)
5	3D 打印機、電腦、3D 打印材料、VR 設備 E7	跨學科 (STEM)	建設 STEM 中心，讓學生體驗 STEM 學習	48690.3
6	拍攝用具、影片剪輯軟件 E7	藝術 (其他)	建設全新校園電視台，讓對影片拍攝、剪輯等相關活動，發展學生多媒體能力	103259
7	無人機器材、編程軟件 E7	跨學科 (STEM)	配合無人機課程，發展學生程式設計及實用技巧	148204
第 2 項總開支				343665.7
第 1 及第 2 項總開支				1011810.7

^: 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- | | |
|---|---------------------------------|
| E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等) | E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用 |
| E2 交通費 | E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品 |
| E3 境外交流/比賽團費 (學生) | E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套) |
| E4 境外交流/比賽團費 (隨團教師) | E9 其他 (請說明) |
| E5 專家/導師/教練費用 | |

第 3 項：受惠學生人數

全校學生人數：	739
受惠學生人數：	739
受惠學生人數佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人 (姓名、職位)： 李國喬(課外活動主任)