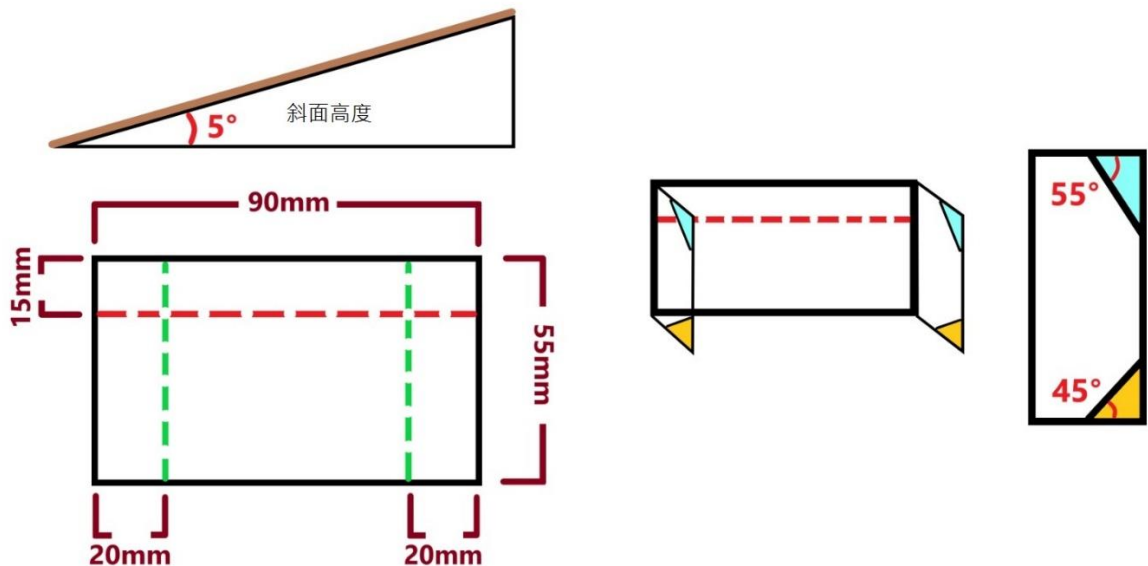


聖文德天主教小學主辦

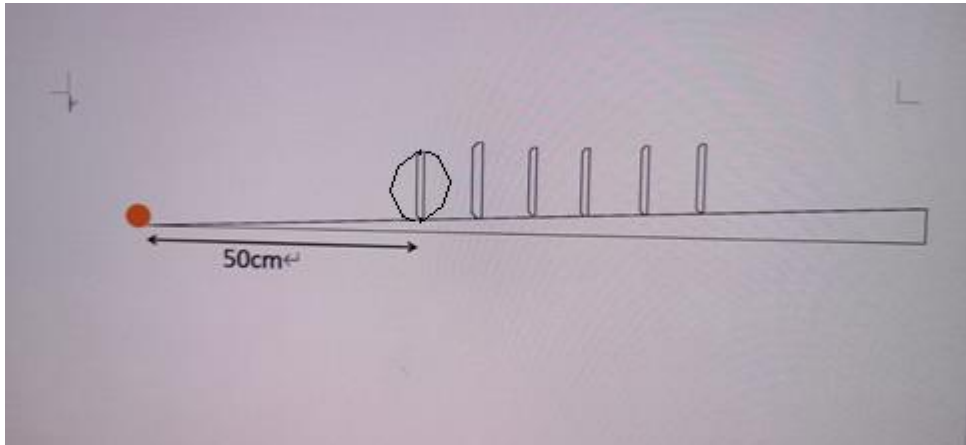
科技奧運會 2020 《小玩意、大道理》 設計比賽章程

1. 主題：「同心協力—將新型冠狀病毒踢走」
2. 目的：提升學生的創新精神、邏輯思考及解難能力，讓學生運用不同的物料來製作優化生活的產品，同時培養學生整合和應用 STEM 知識與技能的能力。
3. 對象：一至六年級的學生
4. 參賽人數：每間學校參與人數最多 4 人，比賽以個人為單位，學校須為參賽學生安排一位老師負責聯絡和安排學生遞交作品。
5. 費用：全免
6. 報名：請於 3 月 16 日至 3 月 27 日期間到本校網頁報名 www.sbcps.edu.hk
7. 作品內容：學生需用環保物料製作一組 6 個能做出翻滾動作的骨牌，在骨牌上寫上能防禦新型冠狀病毒的措施，例如：戴口罩、勤洗手等，然後讓骨牌翻滾撞倒一個乒乓球，寓意我們要做足防禦措施，同心協力踢走病毒。（詳情請到本校網頁參考盧國強工程師的教學示範）

骨牌設計圖及斜面建議高度：



最後一個骨牌與乒乓球要相距 50cm



8. 作品材料：不限，鼓勵善用環保物料

9. 視像答問環節*：2020年4月6日(星期一)舉行

10. 作品繳交*：錄製一段不多於3分鐘的作品介紹短片，並上載至「Flipgrid 分享區」

截止日期為 2020年4月20日(星期一) 5:00pm

*有關視像答問環節及作品繳交的細節，將於截止報名後以電郵通知。

11. 成績公佈：2020年5月

12. 比賽獎項：設冠、亞、季軍各一名、優異獎及最具創意獎，得獎同學將獲獎杯一座及*豐富獎品，所有報名參賽並成功提交作品的同學均會獲發參賽證書。

*豐富獎品包括：Winfly 無人機、Metas 電子積木、Sensavis Visual Learning Tool (一年免費戶口)、榮華餅家禮券等

13. 評審成員：英國皇家工程學會院士盧覺強工程師、艾思能達(香港)有限公司業務發展經理柯天晉先生、伙伴教育基金會總幹事江梓泓先生、聖文德天主教小學張偉菁校長及常識發展組組員

14. 評審準則：骨牌數量(最少6個，數量越多越高分)、骨牌滾動效果、利用環保物料、介紹作品及創意元素。

15. 參賽細則及條款：

- 參賽作品必須原創。如發現違規，即被取消參賽及得獎資格。
- 同一份參賽作品只能提交一次。
- 入圍之作品、其參賽者姓名及作品簡介將會供公眾瀏覽。
- 大會保留詮釋、解讀和修改比賽章程的權利。

- 大會保留比賽結果的最後決定權。

16. 重要日程:

日期	項目
2020年3月16日(一)至3月27日(五)	接受報名時段 (請於本校網站連結報名)
2020年4月6日(星期一)	視像答問環節
2020年4月20日(星期一)	遞交作品截止日期
2020年5月	成績公佈

支持機構：艾思能達(香港)有限公司、香港榮華酒樓餅家集團、Sensavis Inc.、香港聯合國教科文組織協會、伙伴教育基金會有限公司

大會顧問：盧覺強工程師及張偉菁校長